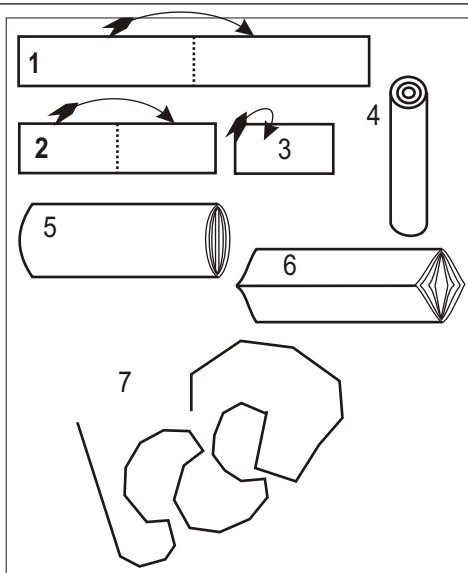


2. НАЧИН САВИЈАЊА ТРАКЕ:

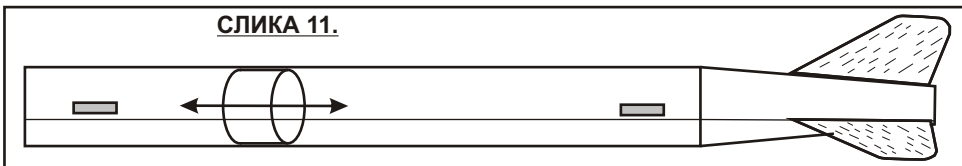
1. - ТРАКУ (стример) пресавијемо на пола по дужини
 - 2.- Поновимо опет савијање на пола
 - 3.- Савијемо траку у ролну
 - 4.- Добијена ролна
 - 5.- Притиснемо да би сабили ролну што више. Можете и у стегу између два комада дрвета. Добијамо две ивице од ролне
 - 6.- Окренемо ролну за 90 степени и правимо још две линије стезањем у стеги или ручно
 - 7.- Када развијемо траку, добили смо делимично означене линије које треба "испеглати"-наоштрили
- Пеглање вршимо пеглом на малој снази или прстима између ноктију. Морате сваку ивицу посебно испеглати да би чврсто стајала



Причвршћивање конца је објашњено у првом начину

8.- ПОСТАВЉАЊЕ ВОЋИЦА МОДЕЛА РАКЕТЕ

- Вођице нам служе да дају почетни правац моделу ракете приликом лансирања. У комплекту имамо две вођице (две цевчице пречника 5мм и дужине 5-7мм).
- На моделу измеримо 10мм од врха и дна цеви трупа модела и обележити (као на цртежу - слика број 11). На та места се лепе вођице, водећи рачуна да буду у једном правцу, да модел ракете равно полети. Најбоље је да користите линију спајања цеви трупа. Лепимо ОХО лепилом или супер лепком.



9.- ПРИПРЕМА МОДЕЛА РАКЕТЕ ЗА ЛАНСИРАЊЕ:

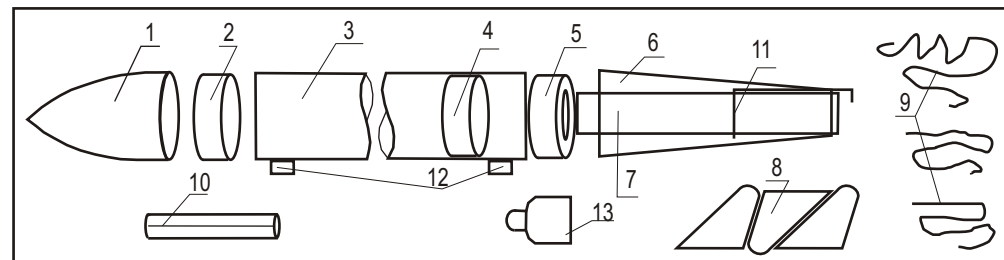
- Прилагодити чеп (број 4) од стиродура пречнику цеви модела ракете. Чеп нам служи да заштити садржај модела ракете (падобран или траку) од барутних гасова. Барут се налази у моделарском ракетном мотору и служи да избаци садржај модела ракете. Чеп мора лагано да клизи кроз цев трупа модела ракете. Подешавамо брушењем финим брусним папиром,
- Када се подеси чеп, гурнемо га у цев трупа модела,
- Закачимо падобран или траку (стример) за главни конач (провлачењем кроз омчу),
- Ако пакујемо падобран, морамо га прво посути талком (пудером) и утрљати исти у фолију да се не би залепио и самим тим лакше отворио у ваздуху,
- Падобран или траку убацимо у цев трупа модела ракете и поставимо врх модела, водећи рачуна да главни конач исто убацимо у цев модела ракете и да буде затегнут,
- На крају поставимо моделарски ракетни мотор у своје лежиште и модел ракете је спреман за лансирање.

ЖЕЛИМО ВАМ УСПЕШАН ЛЕТ МОДЕЛА

УПУТСТВО ЗА СКЛАПАЊЕ МОДЕЛА РАКЕТЕ "СТРИМЕРКО"

ДЕЛОВИ КОМПЛЕТА:

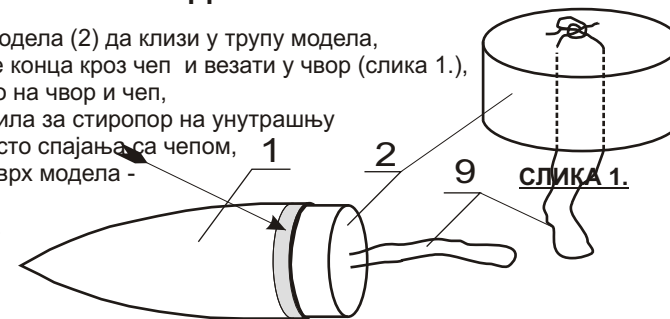
- | | |
|-------------------------|-------------------------------|
| 1.- ВРХ МОДЕЛА | 8.- СТАБИЛИЗАТОРИ |
| 2.- ЧЕП за врх модела | 9.- КОНЦИ- 3 КОМАДА |
| 3.- ТРУП МОДЕЛА | 10.- СТРИМЕР (ТРАКА) |
| 4.- ЧЕП од стиродура | 11.- ГРАНИЧНИК МОТОРА |
| 5.- ПРСТЕН од стиродура | 12.- ВОЋИЦЕ |
| 6.- КОНУС ТРУПА | 13.- ЛЕПИЛО ЗА ДРВО- СТИРОПОР |
| 7.- ДРЖАЧ МОТОРА | |



РЕДОСЛЕД РАДЊИ ПРИ СКЛАПАЊУ МОДЕЛА:

1.- САСТАВЉАЊЕ ВРХА МОДЕЛА

- обрусити чеп за врх модела (2) да клизи у трупу модела,
- иглом провући крајеве конца кроз чеп и везати у чвор (слика 1.), нанети лепило за дрво на чвор и чеп,
- нанети танак слој лепила за стиропор на унутрашњу страну врха (1) на место спајања са чепом,
- лагано убацити чеп у врх модела - око 5 мм,
- оставити да се осуши.

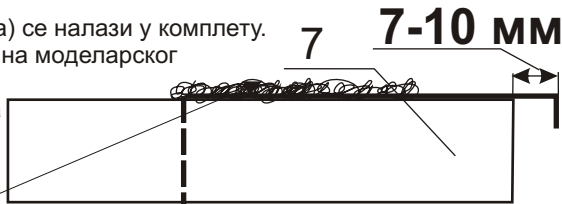


СЛИКА 2.

2.- ПОСТАВЉАЊЕ ГРАНИЧНИКА МОТОРА

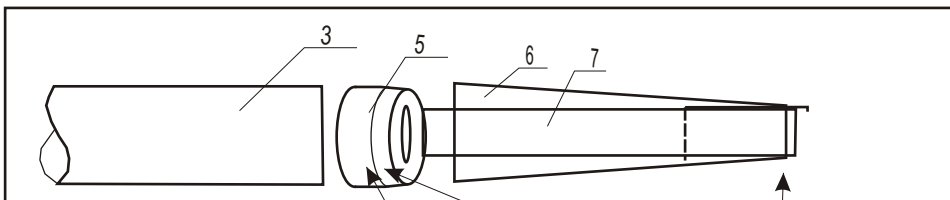
НАПОМЕНА: Граничник мотора намењен је да држи моделарски ракетни мотор и за брзо и лако постављање и замену моделарског ракетног мотора. Граничник можете да поставите ако желите. У случају да нећете да поставите граничник мотора морате водити рачуна да добро учврстите моделарски ракетни мотор у лежиште. Немојте користити селотејп траку, већ папирни селотејп или хируршки селотејп. Прво намотамо на кућиште мотора један или два круга, проверимо да ли чврсто стоји, ако је добро, онда још са три комадића га залепимо за труп модела између стабилизатора.

- граничник мотора 11. (челична жица) се налази у комплекту. Дужина мора да буде иста као дужина моделарског ракетног мотора.
- поставити граничник мотора, као на слици 3., да буде дужа 7-10 мм од држача мотора.
- залепити супер лепком уз држач мотора 7.



СЛИКА 3.

3.- САСТАВЉАЊЕ ТРУПА МОДЕЛА



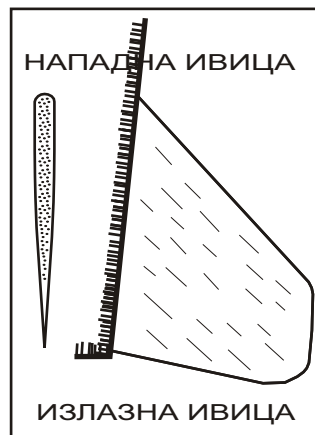
СЛИКА 4.

Редослед радњи:

- Прстен (5) од стиродура обрадити тако да кроз унутрашњи отвор пролазидржач мотора, а спољни пречник према конусу 6. и трупу модела 3. Доњи део обрадити конусно да налегне само половином у конусни део трупа, а горњи остаје раван да налегне на цев трупа (као на слици 4.).
- Кроз прстен провући држач мотора и залепити га лепилом за дрво.
- Нанети ацетонско лепило на доњи део цевчице држача мотора за спој са доњим делом конуса модела, а на прстен од стиродура лепило за стиропор и све заједно спојити у једну целину (делове 3,5,6 и 7).
- Ако има вишка лепила појавиће се на споју трупа и конуса- исто скинути.
- Проверити погледом кроз труп модела да ли држач мотора стоји у оси (средици).
- Оставити да се осуши.

4.- ИЗРАДА СТАБИЛИЗАТОРА

- Стабилизаторе исећи оштрим моделарским ножем по нацртаном облику,
- Сва три спојити и обрусити ивице да би били једнаке величине,
- Сваки стабилизатор обрадити финим брусним папиром (као на цртежу 5.) да би добили аеро-профил, односно најмањи могући отпор,
- Прелакирати стабилизаторе талк лаком (помешати нитро лак, разређивач и талк-пудер). Када се осуше, избрусити финим брусним папиром (водени број 600 или 800). Тако добијемо фино полирану глатку површину стабилизатора,
- Стабилизаторе лепимо на конус тела модела ракете под углом од 120 степени, односно на места која су означена на конусу модела. На ивицу стабилизатора нанесемо супер лепак- гел, наслонимо на тело ракете и подесимо правац стабилизатора. Најбоље погледом одозго преко трупа модела ракете. Треба да видимо само нападну ивицу стабилизатора а не и остале стране. Правац лепљења стабилизатора је веома битан због стабилности лета модела ракете. Потребно је ојачати спојеве стабилизатора и тела ракете са супер лепком.

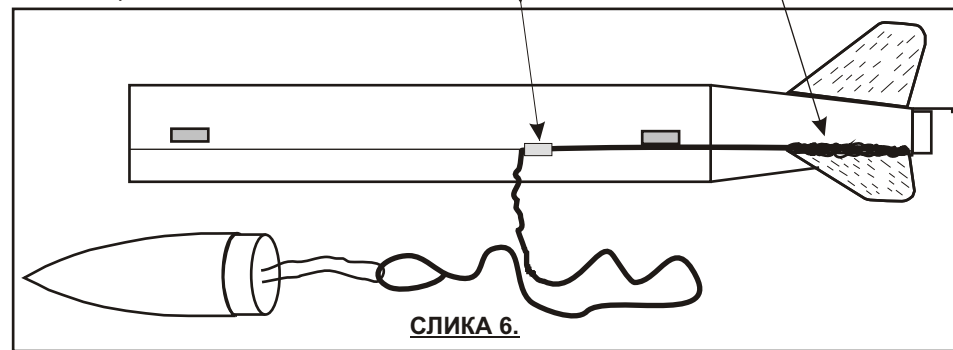


СЛИКА 5.

НАПОМЕНА: Да би се боље залепили стабилизатори, прво чиодом избушите рупице по линији и око линије на конусу модела ракете где треба да залепимо стабилизатор. Користите супер лепак у ГЕЛУ, који нанесете на страну стабилизатора који лепимо и прислонимо на линију. Држимо 10 секунди и стабилизатор је добро залепљен. Супер лепак је ушао у рупице и чврсто држи стабилизатор. Можете ојачати наношењем још једног слоја на спој стабилизатора и тела модела ракете. Ојачавањем Можете одмах залепити и главни конач модела ракете.

5.- СПАЈАЊЕ ГЛАВНОГ КОНЦА СА ТРУПОМ МОДЕЛА РАКЕТЕ

- Главни конач је дужине око 1 метар и користимо га за модел ракете са траком.
- Један крај главног конца лепимо за један од стабилизатора (слика 6.) и то на тај начин што на једну страну споја стабилизатора и конуса трупа модела нанесемо супер лепак - гел, а потом наслонимо конач. Када се осуши нанесемо још један слој лепила.
- На другом крају главног конца направимо омчу која нам служи за спајање са траком (стримером), као и за качење врха модела ракете.
- Када се осуши лепило, затегнемо главни конач преко трупа модела ракете и залепимо га комадом лепљиве траке (може и папирна) на висини 35мм од споја конуса и трупа модела ракете.

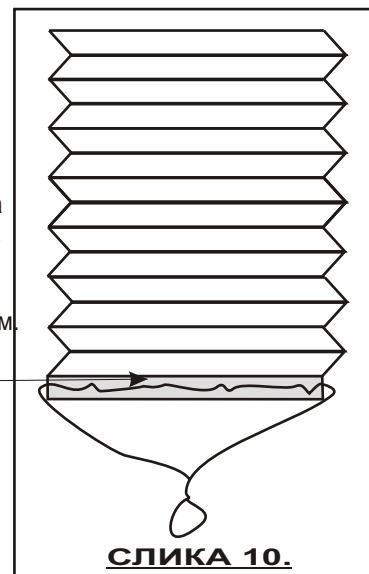


СЛИКА 6.

7.- ИЗРАДА ТРАКЕ (СТРИМЕРА)

1. НАЧИН САВИЈАЊА ТРАКЕ

- Димензије траке (стримера) треба да буде у односу дужина према ширини минимално 10:1, што значи ако је трака широка 10 цм, минимална дужина је 1 метар.
- Да би стример (трака) добро летела, односно правила што већи отпор у ваздуху, потребно је траку исавијати. Савијање се може вршити на више начина, а један од начина је приказан на слици 10. Преклоп је око 10 мм.
- Када исавијамо траку, прелазимо на спајање са концем. Одсечемо комад лепљиве траке дужине 1,5 ширине траке. Један крај лепљиве траке залепимо за ивицу стола, а други крај држимо у руци. Полако залепимо конач, тако да иде цик-цак, а затим залепимо крај стримера (траке).
- Вишак лепљиве траке пресавијемо и залепимо са друге стране.
- Крај конца вежемо у чвор (као на цртежу) и на другом крају направимо омчу. Та омча служи за лако спајање са главним концем.



СЛИКА 10.